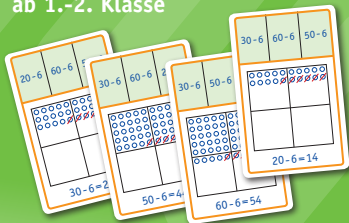


von Gertrud Kranz

MatheFix

Minus im Hunderterraum
vom glatten Zehner
ab 1.-2. Klasse



PROLOG

Therapie- und
Lernmittel GmbH

Olpener Straße 59
D-51103 Köln

CE

Artikel-Nr. 114703



4 040555 147030

Spielanleitung für 2 – 4 Spieler

Ziel ist es, zu erkennen, dass eine bestimmte Menge in einem Schritt vom glatten Zehner weggenommen werden kann, ohne dass rückwärts gezählt werden muss, z. B.: $30 - 9 = 21$, $70 - 9 = 61$, $50 - 9 = 41$. Wenn also 9 Einer vom glatten Zehner weggenommen werden, bleibt immer nur 1 Einer übrig.

Die Karten werden gemeinsam angeschaut und die jeweils vier passenden besprochen.

Anschließend werden die Karten gemischt. Jeder Spieler erhält sechs Karten und nimmt zunächst anhand der Randfarbe eine erste Sortierung vor. Reihum werden fehlende Karten erfragt, z. B.:
Hast du $70 - 5 = 65$? Hast du $40 - 5 = 35$?

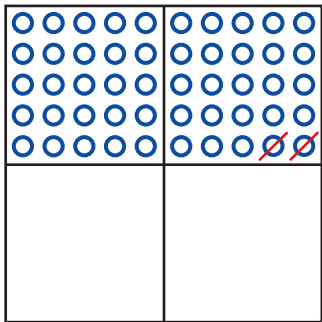
Hat der Angesprochene die Karte, gibt er sie an den Fragenden ab. Falls nicht, zieht der Fragende eine Karte vom Stapel und der Nächste ist dran.

Wer vier zusammengehörende Karten hat, legt sie offen vor sich ab. Gewonnen hat, wer die meisten Quartette gesammelt hat.

$$60 - 2$$

$$40 - 2$$

$$20 - 2$$

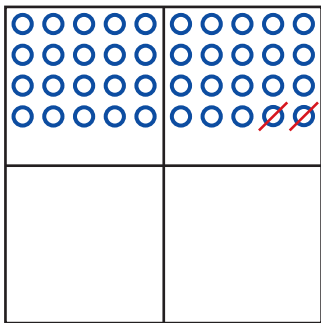


$$50 - 2 = 48$$

$$60 - 2$$

$$50 - 2$$

$$20 - 2$$

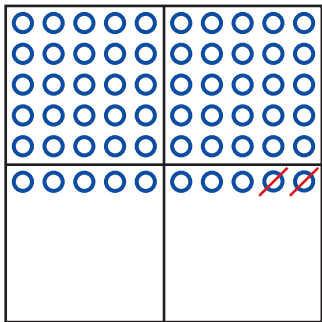


$$40 - 2 = 38$$

$$50 - 2$$

$$40 - 2$$

$$20 - 2$$

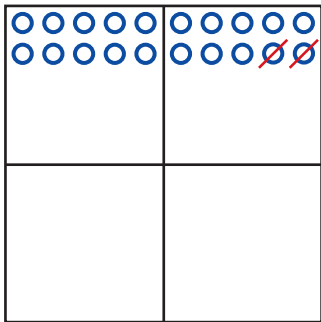


$$60 - 2 = 58$$

$$60 - 2$$

$$50 - 2$$

$$40 - 2$$



$$20 - 2 = 18$$